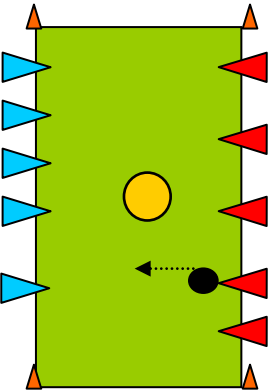


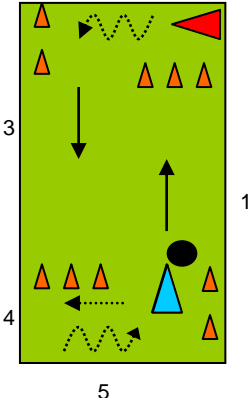
F-pupillen

PASSEN BINNENKANT VOET

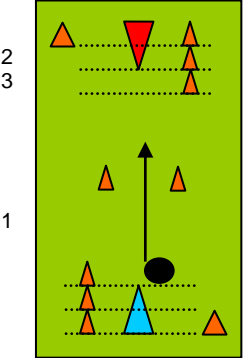
1. Bal uit de ruimte schieten

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 247 750 295">- 10 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p data-bbox="548 391 772 534"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 extra bal (afwijkende kleur) - 4 pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 226 963 247">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 252 1487 331">Bal uit de ruimte schieten. Rood en blauw proberen de gele bal zodanig te raken dat deze uiteindelijk over de schietlijn van de tegenpartij rolt.</p> <p data-bbox="810 582 952 603">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 608 1467 694" style="list-style-type: none"> 1. De bal steeds op of achter de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal over de schietlijn van de tegenpartij rolt. 	<ul data-bbox="1505 226 1937 335" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten • afstand verkleinen • meerdere ballen tegelijk uit de ruimte proberen te schieten

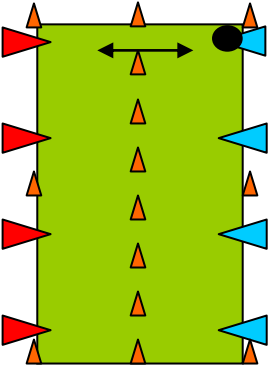
2. Pilonnenspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 925 750 973">- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p data-bbox="548 1069 683 1149"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 10 pilonnen</p>	<p data-bbox="810 911 963 932">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 936 1086 957">Pilonnen omver schieten.</p> <ol data-bbox="810 962 1411 1157" style="list-style-type: none"> 1. Pass richting pilonnen aan overkant. 2. Bal oppikken van achter de pilonnen, dribbelen naar beginplek, bal stil leggen. 3. Pass richting pilonnen aan overkant. 4. Achter eigen pilonnen gaan staan. 5. Bal oppikken, dribbelen naar beginplek, bal stilleggen. <p data-bbox="810 1129 884 1150">1. Enz.</p> <p data-bbox="810 1268 952 1289">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 1294 1377 1404" style="list-style-type: none"> 1. De bal naast het dopje stil leggen voor het schieten. 2. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgeschoten. De winnaar schiet nu van het kampioensdopje. 	<ul data-bbox="1505 911 1736 965" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten • afstand verkleinen

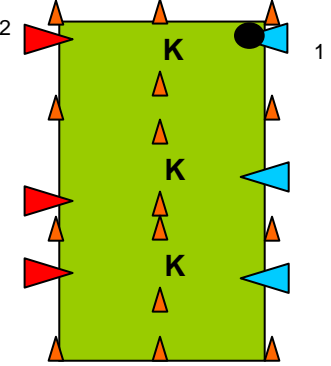
3. Poortschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 10 pilonnen</p> 	<p>Spelverloop: Door poortje mikken. 1. Pass door poortje naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass door poortje naar overkant passen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij het poortje staande pilon stil leggen. 2. Als de bal door het poortje gaat mag de pilon omgetikt worden en mag de volgende bal vanaf de volgende pilon gemikt worden. 3. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgetikt. 3. De winnaar schiet nu vanaf het kampioenspilonnetje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

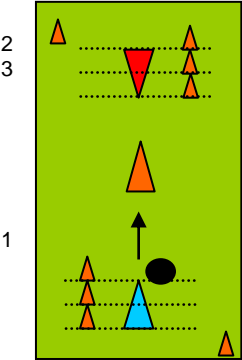
4. Poortschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 8/10 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4/5 ballen - 14/16 pilonnen</p> 	<p>Spelverloop: Door poortje mikken. 1. Pass door poortje naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal door het poortje gemikt is.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

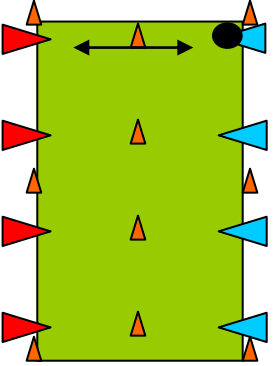
5. Poortschietspel (3)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 15 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 15 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Door doel met keeper mikken.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pass door doel naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz. <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal door het poortje gemikt is. 3. Wisselen van functie als er drie keer gescoord is 	<ul style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

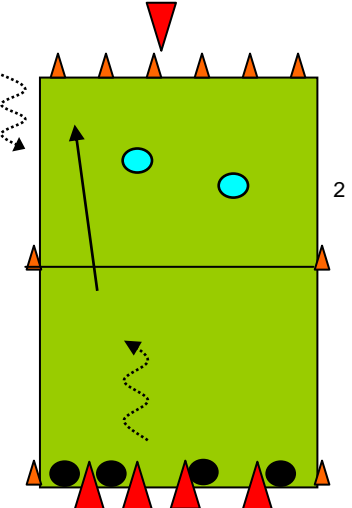
6. Pilonschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 1 grote pilon - 10 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Grote pilon raken/omschieten.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pass richting grote pilon. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass richting grote pilon. 1. Enz. <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De bal naast de dichtst bij de grote pilon staande pilon stil leggen. 2. Als de bal de grote pilon raakt mag de pilon omgetikt worden en mag de volgende bal vanaf de volgende pilon gemikt worden. 3. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgetikt. 4. De winnaar schiet nu vanaf het kampioensdopje. 	<ul style="list-style-type: none"> • Meerdere pilonnen plaatsen • Afstand verkleinen • Afstand vergroten

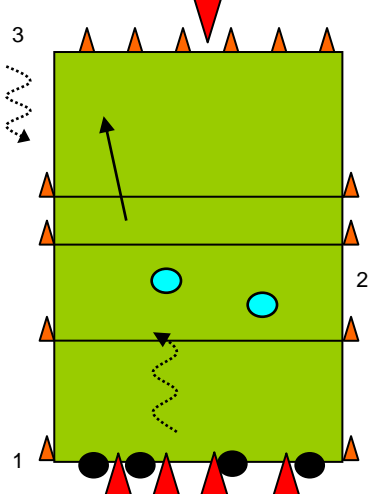
7. Pilonschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="555 240 770 288">- 8/10 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p data-bbox="555 384 707 456"><u>Materiaal:</u> - 4/5 ballen - 10/11 pilonnen</p>	<p data-bbox="815 229 958 252">Spelverloop: Pilon raken.</p> <ol data-bbox="815 284 1420 389" style="list-style-type: none"> 1. Pass naar pylon. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass naar pylon. <p data-bbox="815 368 887 391">1. Enz.</p> <p data-bbox="815 616 943 638">Spelregels:</p> <ol data-bbox="815 644 1335 692" style="list-style-type: none"> 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de pylon geraakt is. 	<ul data-bbox="1505 229 1805 309" style="list-style-type: none"> • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen • Meer pilonnen plaatsen

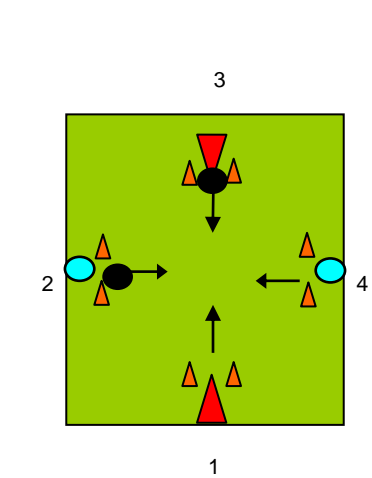
8. Pilonnenschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="555 979 757 1027">- 4/7 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="555 1075 707 1171"><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 10 pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="815 919 958 941">Spelverloop: Pilonnen proberen te raken t.o.v. het voorkomen daarvan.</p> <ol data-bbox="815 970 1469 1107" style="list-style-type: none"> 1. Dribbelen tot middenlijn en proberen pylon te raken. Daarna doorlopen naar positie achter pilonnen en volgende bal oppikken. 2. Probeert bal te onderscheppen. 3. Bal oppikken, naar startlijn dribbelen. <p data-bbox="815 1107 887 1129">1. Enz.</p> <p data-bbox="815 1302 943 1324">Spelregels:</p> <ol data-bbox="815 1331 1433 1410" style="list-style-type: none"> 1. Om en om starten vanaf startlijn. 2. Schieten vanaf een positie voor de middenlijn. 3. Verdedigers mogen bal alleen met voeten tegenhouden. 	<ul data-bbox="1505 919 1895 1142" style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Meer pilonnen plaatsen • Minder pilonnen plaatsen • Rollende bal schieten • Stilliggende bal schieten • Minder verdedigers • Verdedigers mogen ook keepen

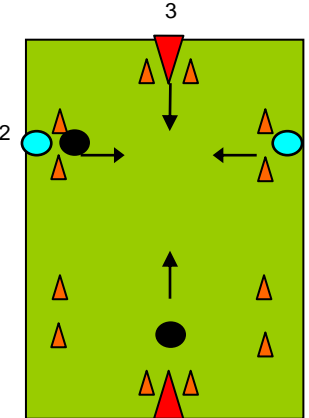
9. Pilonnenschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4/7 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 10 pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Pilonnen proberen te raken t.o.v. het voorkomen daarvan.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Dribbelen tot voorbij tegenstander en proberen pilon te raken. Daarna doorlopen naar positie achter pilonnen en volgende bal oppikken. 2. Probeer bal te onderscheppen. 3. Bal oppikken, naar startlijn dribbelen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Om en om starten vanaf startlijn. 2. Tegenstander passeren. 3. Schieten vanuit tweede ruimte. 	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Rollende bal schieten • Stilliggende bal schieten • Minder verdedigers

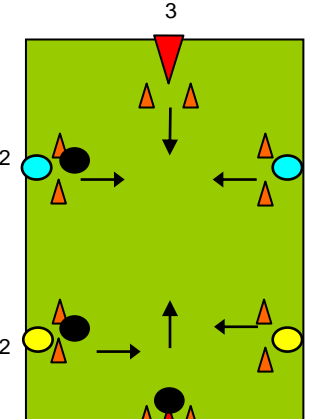
10. Heen-en-weer-spel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 15 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 2 ballen - 8 pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Probeer rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De bal tussen de pilonnen leggen 2. Tweetal met hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Tweetal zonder hesjes probeert rollende bal te raken. 4. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 5. Als er drie keer gescoord is door het tweetal zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie. 	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

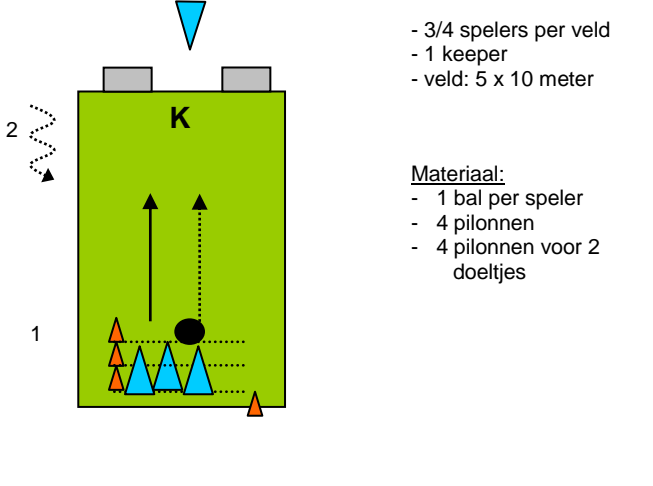
11. Heen-en-weer-spel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 2 ballen - 12 pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen. 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Probeert rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen.</p> <p>Spelregels: 1. De bal tussen de pilonnen leggen. 2. Tweetal met hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Tweetal zonder hesjes probeert rollende bal te raken. 4. Zij kunnen, afhankelijk van de plaats van de bal van de tegenpartij, kiezen vanuit welk poortje zij willen proberen de bal te raken. 5. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 6. Als er drie keer gescoord is door het tweetal zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

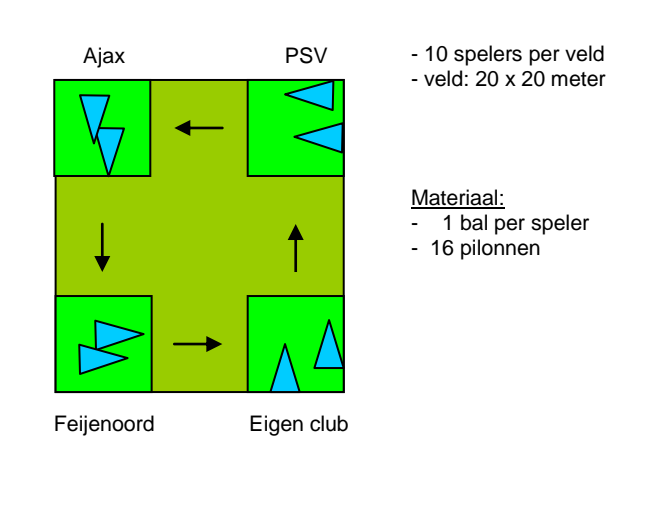
12. Heen-en-weer-spel (3)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 pilonnen - 2 rode hesjes - 2 gele hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen. 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Proberen rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal tussen de pilonnen leggen. 2. Tweetal met rode hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Twee andere tweetallen (met gele hesjes en zonder hesjes) proberen rollende bal te raken. 4. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 5. Als er drie keer gescoord is door de tweetallen zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

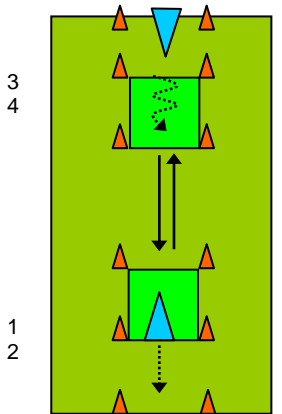
13. Dubbeldoelschietspel (met keeper)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3/4 spelers per veld - 1 keeper - veld: 5 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 4 pilonnen - 4 pilonnen voor 2 doeltjes</p>	<p>Spelverloop: Bal in doel mikken. 1. Scoren vanaf beginplek. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij het doel staande pylon stil leggen. 2. Als de bal geschoten is bal achterna lopen en terug dribbelen naar beginplek. 3. Bal in het doel: één pylon verder. 4. Er is een punt gescoord als vanaf de derde pylon gescoord is. 5. Betreffende speler begint dan weer vooraan. 6. Als iemand drie punten heeft behaald mag de winnaar schieten vanaf de kampioenspilon.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Grotere doeltjes • Kleinere doeltjes • Meerdere doeltjes

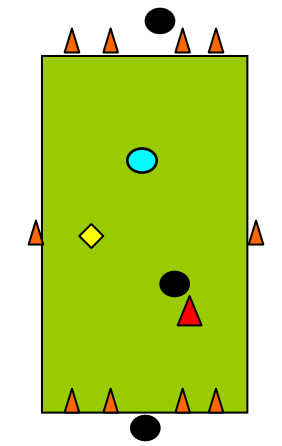
14. Stadionspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 20 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 16 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Passen naar andere stadions. Spelers krijgen pass-opdracht van trainer. - 'Probeer via één pass in volgende stadion te komen.' - 'Probeer via één pass in diagonaal gelegen stadion te komen.' - 'Probeer in zo weinig mogelijk passes twee stadions op te schuiven.' - 'Probeer in zo weinig mogelijk passes drie stadions op te schuiven.' - 'Probeer in zo weinig mogelijk passes rond te komen.'</p> <p>Spelregels: 1. De bal in je eigen stadion stil leggen. 2. Opdracht van trainer uitvoeren. 3. Er is een punt gescoord als de opdracht is gelukt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Afstanden tussen stadions vergroten • Afstanden tussen stadions verkleinen • Pylon(nen) tussen stadions plaatsen • Poortje tussen stadions plaatsen

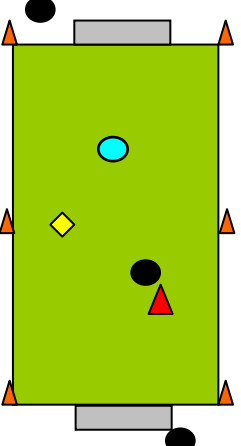
15. Schot-in-de-roos-spel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 10 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Bal zodanig passen dat hij stil komt te liggen in het vak van de ander.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Stilliggende bal in andere vak proberen te passen. 2. Bal oppikken en dribbelen naar voorste pilon. 3. Achter eigen vak gaan staan. 4. Stilliggende bal in andere vak proberen te passen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Er is een punt gescoord als de bal in het andere vak stil blijft liggen. 2. Als het gelukt is mag de speler vanaf de tweede pilon schieten. 3. Als ook dit gelukt is mag van de derde pilon geschoten worden. 	<ul style="list-style-type: none"> • Afstanden tussen vakken vergroten • Afstanden tussen vakken verkleinen • Vakken vergroten • Vakken verkleinen • Een 'muurtje' maken van pilonnen waar overheen geschoten moet worden

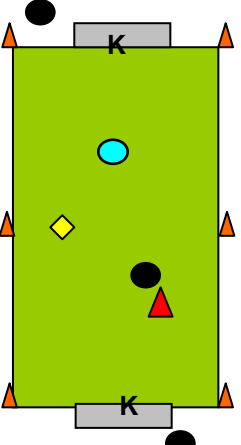
16. 2 tegen 1 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 1 rood hesje - 1 geel hesje</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

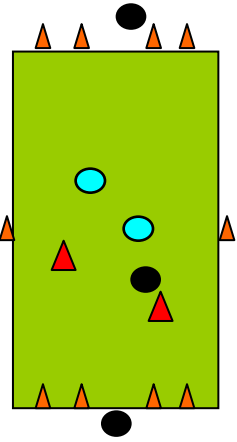
17. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

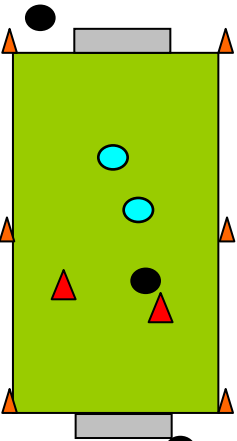
18. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

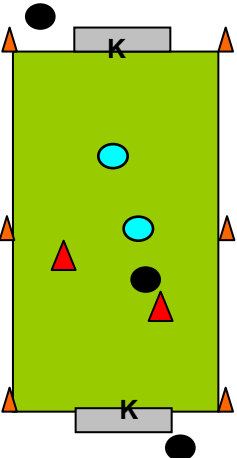
19. 2 tegen 2 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 248 752 296">- 4 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 389 770 485"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 229 1473 336">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 616 1435 722">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 229 1989 284" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

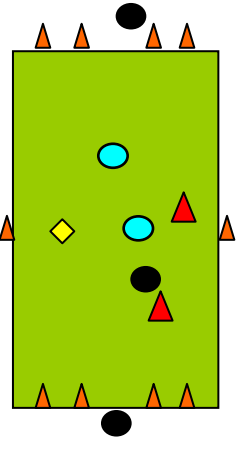
20. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 954 752 1002">- 4 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1094 770 1219"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 935 1482 1042">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 1294 1435 1401">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 935 1809 962" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

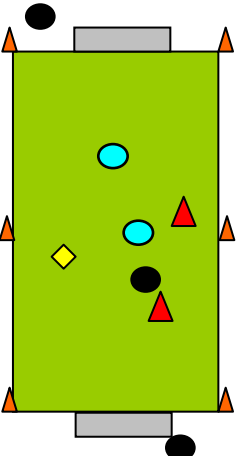

21. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

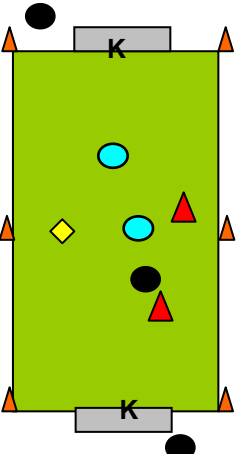

22. 3 tegen 2 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

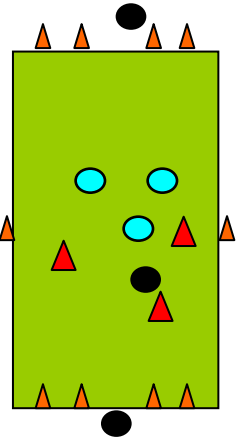
23. 3 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

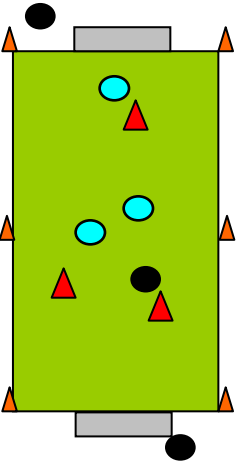
24. 3 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

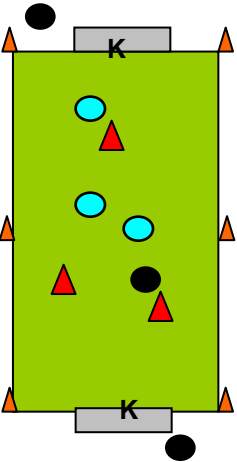
25. 3 tegen 3 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

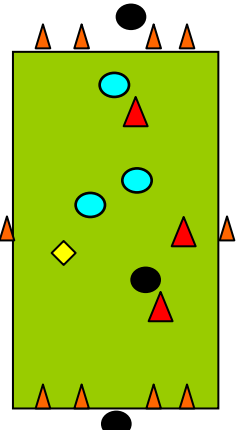
26. 3 tegen 3 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 3 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

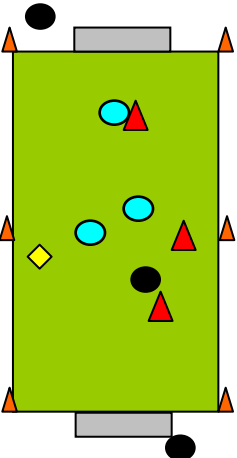
27. 3 tegen 3 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 3 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

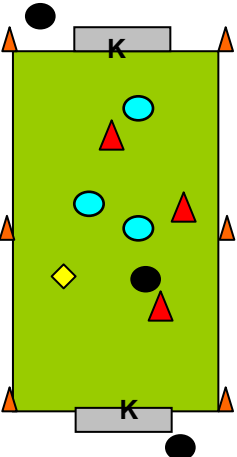
28. 4 tegen 3 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

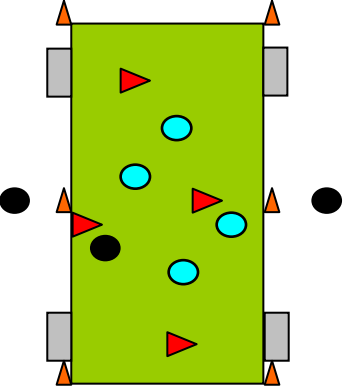
29. 4 tegen 3 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

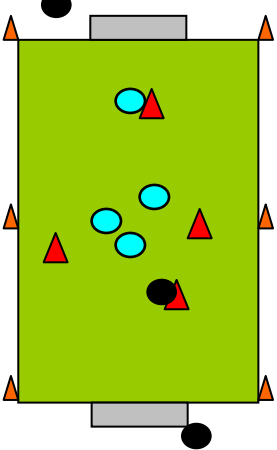
30. 4 tegen 3 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

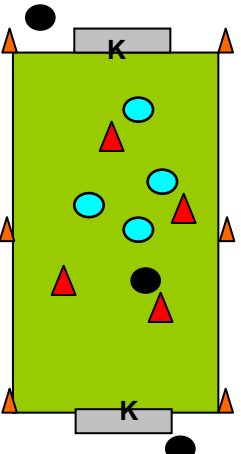
31. 4 tegen 4 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 248 763 296">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p data-bbox="562 389 779 507"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen (8 voor doeltjes) - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="815 229 1485 336">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="815 616 1435 722">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 229 1989 284" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

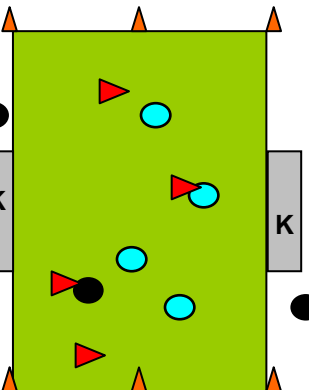
32. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 956 763 1003">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p data-bbox="562 1096 779 1214"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="815 936 1485 1043">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="815 1294 1435 1401">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 936 1809 962" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

33. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

34. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

